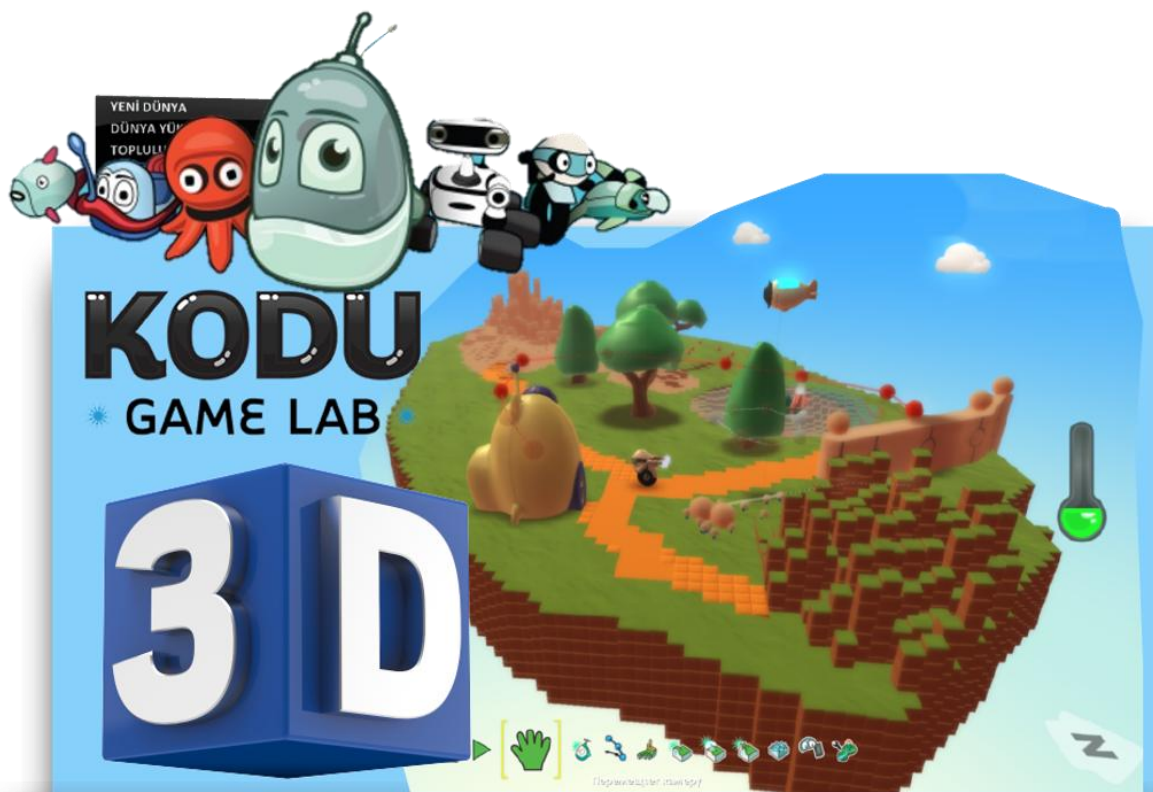


**Гурток**  
**візуального 3-D програмування Kodu Game Lab**  
Керівник гуртка: Наталія Твердохліб



**KODU GAME LAB**  
**Візуальне програмування в 3D**



**Вік: 10 – 12 років**

Компанія Microsoft створила унікальну за своїми можливостями візуальну мову програмування Kodu.

- Kodu Game Lab - це унікальний конструктор візуального програмування, призначений для створення тривимірних ігор, світів та історій, це цілий набір об'єктів з готовими моделями поведінки, що дозволяють створювати тривимірні ігри.

- Kodu знайомить з основними поняттями програмування, такими як алгоритм, умови, об'єкти, події, параметри, підпрограми.

- Kodu знайомить з логікою програмування і способом вирішення проблем, обходячись без складного синтаксису.

Заняття у гуртку допоможе дітям розвинути алгоритмічне мислення, проявити свої творчі здібності, фантазію, попрацювати в команді. Рухаючись від простого до складного, виконуючи цікаві практичні завдання, юний програміст зможе освоїти численні можливості цього середовища та переконається, що процес створення ігор дійсно захоплюючий.

В процесі навчання у гуртку «Візуальне 3-D програмування Kodu Game Lab» дитина:

- опанує основи програмування в Kodu;
- навчиться застосовувати отримані знання на практиці, створюючи ігрові об'єкти і світи;
- розвине навички глибоко аналізувати проблему і структурувати своє рішення;
- розвине навички планування, алгоритмічне і просторове мислення;
- перетворить захоплення грою в корисний навчальний процес.